



# 第十九届科技文化节计算机设计大赛（校内赛）之代码挑战赛赛制

## 一、初赛

### 1. 组队要求：

参赛对象专业不限，每队参赛人数为1-3人，每队可邀请1名指导教师。

### 2. 报名方式：

各团队需要将报名表在2021年3月31日22:00前提交至[kejijie2021@163.com](mailto:kejijie2021@163.com)，文件与邮件主题命名方式均为“金融科技代码挑战赛+团队负责人姓名”

### 3. 初赛作品提交时间：

各参赛队伍须在初赛截止日期前将电子档作品打包并提交至邮箱[kejijie2021@163.com](mailto:kejijie2021@163.com)，由于疫情影响，作品提交具体截止时间待定。

### 4. 作品要求：

#### （一）内容分类

（1）web 应用与开发；（2）管理信息系统；（3）移动应用开发（非游戏类）；（4）算法设计与应用；（5）其他类：微课与教学辅助（软件开发、虚拟实验平台）、人工智能等；

#### （二）所有参赛作品须符合编程思想和语言规则；

（三）所有参赛作品必须遵守我国相关的法律法规以及道德规范，内容应积极健康向上，符合民族文化传统；



(四) 所有参赛作品必须为原创作品，不能侵犯他人知识产权；

(五) 提交“网站设计”作品的参赛者应同时在作品简介中提供能在互联网上真实访问的网站地址（域名或 IP 地址均可）。

## 5. 作品提交要求：

(一) 所有参赛作品须提供不超过 300 字的说明文档与作品一同打包提交，文档内容主要是对作品选题和角度、创意、技术运用，亮点等方面予以说明，统一命名“作品简介”；

(二) 所有参赛作品须提供时长在 5 分钟以内的成果录屏，阐述作品主要功能与运行结果，可配有解说词，简要说明作品创新点与当前实现程度。可用电脑录屏或者手机录像等方式录制视频，但须保证视频清晰度，能较清晰地展示作品运行。成果录屏统一命名为“成果录屏”；

(三) 所有参赛作品须提供作品的源代码，文件夹统一命名为“源代码”；

(四) 各团队提交的作品须打包至一个文件夹，文件与邮件主题命名方式为“金融科技代码挑战赛+队长姓名”。

## 6. 评审方式：

各大赛事将由学校组织专家学者对参赛队作品匿名评审并撰写评语或建议。最终以分数由高到低依次决定进入下一轮比赛的队伍，具体晋级队伍数量视报名情况而定。

**备注：**



1. 该项比赛为“第13届全国计算机设计大赛”的校内选拔赛，优秀作品可推省赛，晋级后可参加全国决赛。

## 二、决赛

### 1. 时间：待定

作品提交邮箱：[kejijie2021@163.com](mailto:kejijie2021@163.com)；

提交格式为“金融科技代码挑战赛作品+团队负责人姓名”。

2. **决赛要求：**各参赛队伍需于规定时间之前将项目解说 PPT 及最终作品提交至邮箱 [kejijie2021@163.com](mailto:kejijie2021@163.com)。PPT 及邮件主题命名方式为“金融科技代码挑战赛决赛+团队负责人姓名”；

### 3. 决赛形式：待定

### 4. 评选方式：评委根据队伍参赛作品及现场答辩情况进行打分；

### 5. 评委构成：暂定；

### 6. 奖项设置：一等奖一名，人民币 1000 元/队，校级证书；

二等奖两名，人民币 800 元/队，校级证书；

三等奖三名，人民币 500 元/队，校级证书；

优胜奖：视报名情况决定；

### 7. 决赛地点：另行通知；

8. **注意事项：**参赛团队或个人在决赛环节应注意团队或个人的整体风貌，要求统一正装参赛。



### 附：针对某些内容分类的说明

#### （一）微课与教学辅助

包括以下小类：

- （1）计算机基础与应用类课程微课（或教学辅助课件）。
- （2）中、小学数学或自然科学课程微课（或教学辅助课件）。
- （3）汉语言文学（唐诗宋词）微课（或教学辅助课件）。
- （4）虚拟实验平台。

说明：

（1）微课为针对某个知识点而设计，包含相对独立完整的教学环节。要有完整的某个知识点内容，既包含短小精悍的视频，又必须包含教学设计环节。不仅要有某个知识点制作的视频文件或教学，更要介绍与本知识点相关联的教学设计、例题、习题、拓展资料等内容。

（2）“教学辅助课件”小类是指针对教学环节开发的课件软件，而不是指课程教案。

（3）课程教案类不能以“教学辅助课件”名义报名参赛。如欲参赛，



应进一步完善为微课类作品。

(4) 虚拟实验平台是以虚拟技术为基础进行设计、以支持完成某种实验为目的、模拟真实实验环境的应用系统。

## (二) 人工智能

包括以下小类：

(1) 人工智能实践赛。

(2) 人工智能挑战赛。

说明：

针对某一领域的特定问题，提出基于人工智能的方法与思想的解决方案。这类作品，需要有完整的方案设计与代码实现，撰写相关文档，主要内容包括：作品应用场景、设计理念、技术方案、作品源代码、用户手册、作品功能演示视频等。本类作品必须有具体的方案设计与技术实现，现场答辩时，必须对系统功能进行演示。作品可涉及但不限于以下领域：

(1) 智能城市与交通（包括汽车无人驾驶） (2) 智能家居与生活 (3) 智能医疗与健康 (4) 智能农林与环境 (5) 智能教育与文化 (6) 智能制造与工业互联网 (7) 三维建模与虚拟现实 (8) 自然语言处理 (9) 图像处理与模式识别方法研究 (10) 机器学习方法研究